**Proyecto**

“***SPACESHIP 1414***”

**Grupo**

“ASYNC GAMES”

"INFORME DE SEGUIMIENTO

Iteración 3 Hito 1"

Hito: 1

Fecha entrega: 30-11-2016

Versión: 1

Componentes:

* HÉCTOR MEDINA SANTAMARINA
* DAVID SEGARRA RODRIGUEZ
* PABLO TORREGROSA VERA
* IVÁN VADIM PINA MOLINA
* JAUME LLORET ENRIQUEZ
* SAMUEL NAVARRO GARCIA

# Propósito

En esta iteración nos hemos propuesto comenzar a programar las bases jugables de nuestro proyecto, para poder tener algo visible lo antes posible

# Conclusiones

Debido a diversos problemas de horario, no se pudo hablar con el profesor de TAG para concretar el trabajo a realizar.

(Justificación mecánicas de acción)

(Justificación control del player)

# Tabla Resumen

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tarea / Entregable | % realizado | HorasEstimadas /Dedicadas | Observaciones |
| [TAG]Visualización: visualizador OpenGL 4.X simple, con datos por programa. Shader Básico. | 0% | 30/0 |  |
| [PD] Video con animación del logo de la empresa | 20% | 9/5,5 | Diseño y selección de logo |
| [V1]Gestión de estados de la IA con Máquina de Estados. | 60% | 10/10 | Simulación de estados pulsando teclas especificas |
| [V2]Mecánicas de acción. | 0% | 30/0 | Justificar |
| [V2]Implementación de cámara de seguimiento. | 80%? | 25/2,5? | Pendiente de mejora |
| [V2]Control del player por motor de físicas 2D, Dynamic o kinematic | 80%? | 28/29? | Justificar horas |
| [PM]Detallar plan iteraciones del mes de Noviembre/Documento del project | 100% | 35/ 34? |  |
| [PM]Registrar tiempos y % de realización de tareas en Project./ Documento del Project | 100% | 80 / 8 | En esta iteración |
| [PM]Aplicar el modelo EVA en Project. | ? | 22/? |  |